

**MANUAL**

**Técnico**

*NotifiK*

**Fundación Universitaria Konrad Lorenz**

Septiembre, 2016

**CONTENIDO**

INTRODUCCIÓN……………………………………………………………………………………3

**1. REQUERIMIENTOS TÉCNICO**……………………………………………………………….

**2. HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO**……………………………….

**2.1 ANDROID STUDIO**……………………………………………………………………………..

**2.2 PHP**……………………………………………………………………………………………….

**2.3 MYSQL**…………………………………………………………………………………………..

**3. INSTALACIÓN DE WEB SERVER**…………………………………………………………….

**4. CONFIGURACIÓN DEL APLICATIVO (DE LA APP)**………………………………………

**5. CASOS DE USO**…………………………………………………………………………………..

**6. MODELO DE ADMINISTRACIÓN**…………………………………………………………….

**7. MODELO ENTIDAD-RELACIÓN**……………………………………………………………...

**8. DICCIONARIO DE DATOS DEL MODELO E-R**……………………………………………..

9. PROTOTIPOS DE PANTALLA……………………………………………………………………

**TABLA DE FIGURAS**

**Figura No. 1 – Web-service instalación… (¿?)** ………………………………………………….......

**TABLA DE DIAGRAMAS**

**DIAGRAMA 1 CASO USO…** ……………………………………………………………………….

**OBJETIVOS**

**General:**

Brindar la información necesaria para poder llevar a cabo la instalación y configuración de la aplicación.

**Específicos:**

* Representar la funcionalidad técnica de la estructura, diseño y configuración de la app.
* Definir de manera clara y concisa el procedimiento de instalación de la app.
* Detallar la especificación de los requerimientos de Hardware y Software necesarios para la instalación de la app.
* Describir las herramientas utilizadas para el diseño y desarrollo del proyecto.

**INTRODUCCIÓN**

Este manual describe los pasos necesarios para que el desarrollador pueda instalar satisfactoriamente la aplicación creada por el equipo de trabajo. Así mismo, éste podrá continuar el desarrollo de la aplicación en caso de ser requerido/deseado.

1. **REQUERIMIENTOS TÉCNICOS**

**REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DE HARDWARE**

**Procesador:**

**RAM:** 2 GB (4 GB recomendados)

**Disco Duro:** 400 MB de espacio en disco (1 GB para Android SDK)

**REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DE SOFTWARE**

Privilegios de administrador

**Sistema Operativo:** Windows 2003/Vista/7/8/10 (32/64 bits)/GNU-Linux (GNOME o KDE)/MAC OS X (desde 10.8.5 en adelante)

**Otros:** Java Development Kit 7

**Para GNU-Linux:** GNU Library C 2.15 o superior

Para activar la aceleración del emulador (HAXM) en sistemas Windows, se requiere un procesador Intel con soporte para VT-x, EM64T y funcionalidad *Execute Disable Bit.*

1. **HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO**
   1. **ANDROID STUDIO**



Android Studio es un entorno de desarrollo integrado para la plataforma Android. Fue anunciado el 16 de mayo de 2013 en la conferencia Google I/O, y reemplazó a Eclipse como el IDE oficial para el desarrollo de aplicaciones para Android. La primera versión estable fue publicada en diciembre de 2014.

Está basado en el software IntelliJ IDEA de JetBrains, y es publicado de forma gratuita a través de la Licencia Apache 2.0. Está disponible para las plataformas Microsoft Windows, Mac OS X y GNU/Linux.

**2.2. PHP**

PHP es un lenguaje de programación de uso general de código del lado del servidor originalmente diseñado para el desarrollo web de contenido dinámico. Fue uno de los primeros lenguajes de programación del lado del servidor que se podían incorporar directamente en el documento HTML en lugar de llamar a un archivo externo que procese los datos. El código es interpretado por un servidor web con un módulo de procesador de PHP que genera la página web resultante. PHP ha evolucionado por lo que ahora incluye también una interfaz de línea de comandos que puede ser usada en aplicaciones gráficas independientes. Puede ser usado en la mayoría de los servidores web al igual que en casi todos los sistemas operativos y plataformas sin ningún costo.

PHP se considera uno de los lenguajes más flexibles, potentes y de alto rendimiento conocidos hasta el día de hoy, lo que ha atraído el interés de múltiples sitios con gran demanda de tráfico, como Facebook, para optar por el mismo como tecnología de servidor.

PHP puede ser desplegado en la mayoría de los servidores web y en casi todos los sistemas operativos y plataformas sin costo alguno.

**2.3 MYSQL**

MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacional desarrollado bajo licencia dual GPL/Licencia comercial por Oracle Corporation y está considerada como la base datos open source más popular del mundo1 2 , y una de las más populares en general junto a Oracle y Microsoft SQL Server, sobre todo para entornos de desarrollo web.